## Semantik

## Mitschrift von www.kuertz.name

Hinweis: Dies ist kein offizielles Script, sondern nur eine private Mitschrift. Die Mitschriften sind teweilse unvollständig, falsch oder inaktuell, da sie aus dem Zeitraum 2001–2005 stammen. Falls jemand einen Fehler entdeckt, so freue ich mich dennoch über einen kurzen Hinweis per E-Mail – vielen Dank!

Klaas Ole Kürtz (klaasole@kuertz.net)

## Inhaltsverzeichnis

1	Semantische Beschreibung von Programmen						
	1.3	Metho	den der formalen Semantikdefinition	1			
2	Gur	ndlager	n der denotationellen Semantik	2			
	2.1	Vollstä	indige partielle Ordnungen, Monotonie, Stetigkeit	2			
		2.1.1	Definition (CPO)	2			
		2.1.2	Definition (Flache Ordnung)	2			
		2.1.3	Definition (Monoton, stetig, strikt)	2			
		2.1.4	Satz (Fundamentale Eigenschaften)	3			
		2.1.6	Definition (Sub-CPO)	3			
		2.1.7	Satz (Sub-CPO-Kriterium)	3			
	2.2	Seman	tische Algebren	3			
		2.2.1	Definition (Direktes Produkt von CPOs)	3			
		2.2.3	Definition (Smash-Produkt von CPOs)	4			
		2.2.6	Definition (Separierte Summe von CPOs)	4			
		2.2.8	Definition (Verschmolzene Summe)	5			
		2.2.9	Definition (Funtkons-CPO)	5			
		2.2.11	Satz (Abschlußeigenschaften bei Funktionen)	5			
		2.2.12	Definition und Satz (Sub-CPOs von Funktionen)	5			
		2.2.13	Definition und Satz (Lifting)	6			
	2.3	Fixpur	nkttheorie	6			
		2.3.1	Beispiel (Rechenvorschriften und Fixpunktgleichungen)	6			
		2.3.2	Definition (kleinster Fixpunkt)	6			
		2.3.3	Satz (Funktionsiteration von unten)	6			
		2.3.4	Satz (Fixpunktsatz von Knaster, Tarski und Kleene	6			
		2.3.6	Definition (stetige Prädikate)	7			
		2.3.7	Satz (Berechnungsinduktion)	7			
		2.3.8	Satz (Syntaktisches Kriterium für stetige Prädikate)	7			
		2.3.9	Satz (Konjunktion stetiger Prädikate)	7			
		2.3.11	Satz (Lemma von Park)	7			
		2.3.12	Lemma von Zorn	7			
		2.3.13	Satz (Fixpunktsatz und Berechnungsinduktion,				
			monotoner Fall)	7			
		2.3.14	Beispiel (Funktionsiteration bei monotonen Funktionen)	8			
			Satz (Eigenschaften des Fixpunktoperators)	8			
3	Den	otatio	nelle Semantik applikativer Sprachen	9			
	3.1 Die Beispielsprache						
		3.1.1	Syntaktische Basis von $\mathcal{L}_A$	9			

		3.1.2	Terme (Programme von $\mathcal{L}_A$ )	9
	3.2	Denote	ationelle Semantik der Beispielsprache	10
		3.2.1	Interpretation der Basis-Signatur	10
		3.2.2	Interpretation der Typen	10
		3.2.3	Strikte Erweiterung der Basisoperationen	10
		3.2.4	Satz	10
		3.2.5	Definition (Umgebung)	11
		3.2.6	Semantik von $\mathcal{L}_A$	11
		3.2.7	Satz (Monotonie der Semantik)	12
		3.2.8	Satz (Stetigkeit der Semantik)	12
		3.2.9	Satz (Koinzidenzlemma)	12
		3.2.10	1 (	12
	3.3	Param	eterübergabe in der Beispielsprache	12
		3.3.1	Beispiel (Parameterübergabemechanismus)	12
	3.4	Eine a	Iternative Semantik definition	13
		3.4.1	Alternative Interpretation der Typen	13
		3.4.2	Alternative Festlegung der Semantikfunktion	13
		3.4.3	Beispiel (Unterschiede zwischen den Semantiken)	14
	3.5	Frager	n, die sich beim Sprachausbau ergeben	14
		3.5.1	Systeme von verschränkt rekursiven Recehenvorschriften	14
		3.5.2	Deklarationen und Abschnitte	14
		3.5.3	Spezifikationselemente	14
		3.5.4	Nichtdeterminismus	14
4	Den		nelle Semantik prozeduraler Sprachen	15
	4.1		eispielsprache	15
		4.1.1	Syntaktische Basis von $\mathcal{L}_P$	15
		4.1.2		15
		4.1.3	Anweisungen (Programme von $\mathcal{L}_P$ )	15
		4.1.4	Bemerkung zur undefinierten Anweisung	16
	4.2		ationelle Semantik der Beispielsprache	16
			Interpretation der Basis-Signatur	16
		4.2.2	Interpretation der Sorten	16
		4.2.3	Definition (Speicher)	16
		4.2.4	Semantik von $\mathcal{L}_P$ : Terme	17
		4.2.5	Satz (Stetigkeit und Striktheit der Termsemantik)	17
		4.2.6	Semantik von $\mathcal{L}_P$ : Anweisungen	17
		4.2.7	Satz (Stetigkeit des Schleifenfunktionals)	18
		4.2.8	Satz (Stetigkeit und Striktheit der Anweisungssematik)	18
		4.2.9	Beispiel (Herunterzählen einer Schleife)	18
	4.3	Frager	n, die sich beim Sprachausbau ergeben	19

		4.3.1	Eingabe und Ausgabe	19
		4.3.2	Deklarationen und Blockstrukturen	20
		4.3.3	Prozeduren	21
		4.3.4	Seiteneffekte	21
5	Zur	Lösun	ng rekursiver Bereichsgleichungen	22
	5.1	Adjun	gierte Paare und Retraktionsfolgen	22
		5.1.1	Beispiele (Bereichsgleichungen)	22
		5.1.2	Definition (Adjungiertes Paar, Einbettung, Projektion)	23
		5.1.3	Definition (Retraktionsfolge)	23
		5.1.4	Beispiel (Spezielle Retraktionsfolge)	23
		5.1.5	Definition (Inverser Limes)	23
		5.1.6	Satz (CPO-Eigenschaft inverser Limes)	23
	5.2	Die Re	etraktionsfolge zur Gleichung $D = [D \rightarrow D] \dots \dots$	24
		5.2.1	Satz (Startpunkt)	24
		5.2.2	Satz (Induktiver Aufbau)	
		5.2.3	Zusammenfassung: Retraktionsfolge zu $D = [D \rightarrow D]$ .	
	5.3		pildung	
		5.3.1	Definition	
		5.3.2	Satz	
		5.3.3	Satz (Kegelbildung)	
	_ ,	5.3.5	Satz	
	5.4		g der Gleichung $D = [D \to D]$	
		5.4.1	Definition (Isomorphismus zu $D = [D \rightarrow D]$ )	
		5.4.2	Satz (Dana Scott, 1969)	25
6	Pro	_	nverifikation und axiomatische Semantik	27
	6.1		ation	
	6.2		tation mittels Fixpunkttheorie	
	6.3		ktheitsbegriffe bei prozeduralen Sprachen	
	6.4	Der H	oare-Kalkül	
		6.4.1	Syntax der Hoare-Logik	
		6.4.2	Semantik der Hoare-Logik (Gültigkeit)	
		6.4.3	Kalküle	28
		6.4.4	Hoare-Kalkül	29
		6.4.6	Satz	30
		6.4.9	Satz (Gültigkeit der Axiome)	30
		6.4.10	( 1 0	30
		6.4.11	Satz (Regeln der Alternative und der Komposition er-	
			halten Gültigkeit)	30
		6412	Satz (While-Regel erhält Gilltigkeit)	30

## 1 Semantische Beschreibung von Programmen

#### 1.3 Methoden der formalen Semantikdefinition

- Operationelle Semantik: genaue, schrittweise Abarbeitung auf einer hypothetischen Maschine; Sprache der Implementierer bzw. Übersetzerbauer
- Denotationelle Semantik: induktive, kompositionale Festlegung des E/A-Verhaltens; Sprache der Sprachdesigner und Theoretiker
- Axiomatische Semantik: Festlegung, wie Eigenschaften über Programme bewiesen werden können (Prädikattransformersemantik); Sprache der Algorithmiker und Programmierer

## 2 Gundlagen der denotationellen Semantik

## 2.1 Vollständige partielle Ordnungen, Monotonie, Stetigkeit

Sei eine geordnete Menge  $(M, \leq)$  und  $x \in M$  gegeben.

minimales Element 
$$x \iff \nexists y \in M : y \leq x$$
  
kleinstes Element  $x \iff \forall y \in M : x \leq y$ 

#### 2.1.1 Definition (CPO)

Eine CPO ist eine geordnete Menge  $(M, \leq)$  mit folgenden Eigenschaften

- Es gibt ein kleinstes Element  $\bot \in M$ .
- Jede Kette  $\langle x^i \rangle_{i \in I} \subseteq M$  hat ein Supremum  $\bigsqcup_{i \in I} x^{(i)}$  in M.

#### 2.1.2 Definition (Flache Ordnung)

Eine flache Ordnung ist eine Ordnung, falls es  $\bot \in M$  gibt mit

$$x \le y \Longleftrightarrow x = \bot \lor x = y$$

#### 2.1.3 Definition (Monoton, stetig, strikt)

Seien  $(M,\leq)$ und  $(N,\leq)$ zwei CPOs. Eine Funktion  $f\colon M\to N$  ist

• *strikt*, falls gilt:

$$f(\perp) = \perp$$

• monoton, falls für alle  $x, y \in M$  gilt:

$$x \le y \Longrightarrow f(x) \le f(y)$$

• stetig, falls f monoton ist und für alle Ketten  $\langle x^{(i)} \rangle_{i \in I}$  in M gilt:

$$f\left(\bigsqcup_{i\in I}x^{(i)}\right) = \bigsqcup_{i\in I}f(x^{(i)})$$

Die konstantwertige Funktion ist für jedes c einfach  $\bar{c}(x) = c$ .

#### 2.1.4 Satz (Fundamentale Eigenschaften)

Seien CPOs  $(M, \leq)$ ,  $(N, \leq)$  und  $(P, \leq)$  gegeben sowie Funktionen  $f: M \to N$  und  $g: N \to P$ . Dann gilt:

- $(N, \leq)$  flach und f monoton, so f strikt oder konstant.
- $(M, \leq)$  flach und f strikt, so f monoton.
- In  $(M, \leq)$  jede Kette stationär und f monoton, so f stetig.
- f und g monoton, stetig, strikt, so auch  $g \circ f$  monoton, stetig, strikt.
- f monoton und Kette  $\langle x^{(i)} \rangle_{i \in I}$  in M, so ist

$$\bigsqcup_{i \in I} f(x^{(i)}) \le f\left(\bigsqcup_{i \in I} x^{(i)}\right)$$

#### 2.1.6 Definition (Sub-CPO)

Sei  $(M, \leq)$  eine CPO und  $\emptyset \neq N \subseteq M$ . Dann ist  $(N, \leq |_N)$  eine Sub-CPO, falls gilt:

- $(N, \leq |_N)$  ist eine CPO.
- Für alle Ketten  $\langle x^{(i)} \rangle_{i \in I}$  int N gilt:  $\bigsqcup_{i \in I} x^{(i)} = \bigcup_{i \in I} x^{(i)}$ . Dabei ist  $\bigsqcup$  das Supremum bezüglich  $\leq$ ; und  $\bigcup$  das Supremum bezüglich  $\leq |_N$ .

#### 2.1.7 Satz (Sub-CPO-Kriterium)

Sei  $(M, \leq)$  eine CPO und  $\emptyset \neq N \subseteq M$ . Dann ist  $(N, \leq |N)$  eine Sub-CPO genau dann, wenn gilt:

- Es gibt in  $(N, \leq |_N)$  ein kleinstes Element.
- Für alle Ketten  $\left\langle x^{(i)} \right\rangle_{i \in I}$  int N gilt:  $\bigsqcup_{i \in I} x^{(i)} \in N$ , d.h. das Supremum liegt in N.

## 2.2 Semantische Algebren

#### 2.2.1 Definition (Direktes Produkt von CPOs)

Seien CPOs  $(M_i, \leq_i)$  für alle  $1 \leq i \leq n$ . Definiere

$$\langle x_1, \ldots, x_n \rangle \leq \langle y_1, \ldots, y_n \rangle : \iff \forall 1 \leq i \leq n : x_i \leq_i y_i$$

Dann ist das direkte Produkt  $(\prod_{i=1}^n M_i, \leq)$  eine CPO. Folgende Projektions-funktion ist stetig:

$$pr_j: \prod_{i=1}^n M_i \to M_j \text{ mit } pr_j(\langle x_1, \dots, x_n \rangle) = x_j$$

Merkregel:

$$\bigsqcup_{m \in I} \left\langle x_1^{(m)}, \dots, x_n^{(m)} \right\rangle = \left\langle \bigsqcup_{m \in I} x_1^{(m)}, \dots, \bigsqcup_{m \in I} x_n^{(m)} \right\rangle$$

#### 2.2.3 Definition (Smash-Produkt von CPOs)

Seien CPOs  $(M_i, \leq_i)$  für alle  $1 \leq i \leq n$ . Definiere

$$(M_{\bigotimes} :=) \quad \bigotimes_{i=1}^{n} M_i := \left(\prod_{i=1}^{n} (M_i \setminus \{\bot_i\})\right) \cup \{\bot\}$$

Dann ist das Smash-Produkt  $(M_{\bigotimes}, \leq |_{\bigotimes M})$  eine Sub-CPO des direkten Produkts. Die auf  $M_{\bigotimes}$  eingeschränkte Projektionsfunktion ist stetig, ebenso die  $Konstruktorfunktion\ cons$ :  $\prod_{i=1}^{n} M_i \to \bigotimes_{i=1}^{n} M_i$  mit

$$cons(\langle x_1, \dots, x_n \rangle) = \begin{cases} \langle x_1, \dots, x_n \rangle & \text{falls} \quad \forall i : x_i \neq \bot_i \\ \langle \bot_1, \dots, \bot_n \rangle & \text{falls} \quad \exists i : x_i = \bot_i \end{cases}$$

#### 2.2.6 Definition (Separierte Summe von CPOs)

Seien CPOs  $(M_i, \leq_i)$  gegeben. Die separierte Summe ist die Menge

$$\sum_{i=1}^{n} M_i = \left(\bigcup_{i=1}^{n} (M_i \times \{i\})\right) \cup \{\bot\}.$$

Die Summenordnung ist definiert als:

$$x \leq y :\iff (x = \bot) \lor (x = \langle \hat{x}, i \rangle \land y = \langle \hat{y}, i \rangle \land \hat{x} \leq_i \hat{y})$$

Dann ist die separierte Summe mit Summenordnung wieder eine CPO. Die folgenden *Injektionsfunktionen* ist stetig:

$$in_j \colon M_j \to \sum_{i=1}^n M_i \text{ mit } in_j(x) = \langle x, j \rangle$$

Auch die Projektionsfunktionen sind stetig:

$$pr_j : \sum_{i=1}^n M_i \to M_j \text{ mit } pr_j(x) = \begin{cases} u & \text{falls} \quad x = \langle u, j \rangle \\ \perp_j & \text{sonst} \end{cases}$$

#### 2.2.8 Definition (Verschmolzene Summe)

Seien CPOs  $(M_i, \leq_i)$  gegeben. Die verschmolzene Summe ist die Menge

$$\bigoplus_{i=1}^{n} M_i = \left(\bigcup_{i=1}^{n} ((M_i \setminus \{\bot_i\}) \times \{i\})\right) \cup \{\bot\}.$$

Dann ist die verschmolzene Summe mit Summenordnung wieder eine CPO. Die Projektionsfunktionen sind weiter stetig, die *Injektionsfunktionen* ebenfalls:

$$in_j \colon M_j \to \sum_{i=1}^n M_i \text{ mit } in_j(x) = \left\{ \begin{array}{cc} \bot & \text{falls} & x = \bot_j \\ \langle x, j \rangle & \text{sonst} \end{array} \right.$$

#### 2.2.9 Definition (Funtkons-CPO)

Seien  $(M, \leq)$  und  $(N, \leq)$  zwei CPOs. Definiere die Funktionsordnung auf der Menge  $N^M$  der Funktionen von N nach M:

$$f \le g : \iff \forall x \in M : f(x) \le g(x)$$

Dann ist  $(N^M, \leq)$  wieder eine CPO mit kleinstem Element  $\Omega$ :

$$\Omega \colon M \to N \text{ mit } \Omega(x) = \bot$$

#### 2.2.11 Satz (Abschlußeigenschaften bei Funktionen)

Das Supremum einer Kette von monotonen, stetigen, strikten Funktionen ist wiederum monoton, stetig, strikt.

#### 2.2.12 Definition und Satz (Sub-CPOs von Funktionen)

Seien CPOs  $(M, \leq)$  und  $(N, \leq)$  gegeben. Dann sind folgende Mengen Sub-CPOs:

$$\begin{array}{lll} (M \to N) &:= & \big\{ f \in N^M \mid f \text{ monoton} \big\} \\ [M \to N] &:= & \big\{ f \in N^M \mid f \text{ stetig} \big\} \\ (M \to_s N) &:= & \big\{ f \in N^M \mid f \text{ monoton, strikt} \big\} \\ [M \to_s N] &:= & \big\{ f \in N^M \mid f \text{ stetig, strikt} \big\} \\ \end{array}$$

Es gilt folgende Beziehung:

$$[M \to_s N] \longrightarrow [M \to N]$$

$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad \downarrow$$

$$(M \to_s N) \longrightarrow (M \to N)$$

$$\searrow \qquad \swarrow$$

$$N^M$$

Curryfizierung und Umkehrfunktion:

$$\begin{array}{ccc} curry \colon P^{M \times N} \! \to \! (P^N)^M & \text{mit} & curry(f)(x)(y) \! = \! f(x,y) \\ uncurry \colon (P^N)^M \! \to \! P^{M \times N} & \text{mit} & uncurry(f)(x,y) \! = \! f(x)(y) \end{array}$$

#### 2.2.13 Definition und Satz (Lifting)

Übergang von M zu  $M^{\perp} := M \cup \{\perp\}$ :

- Lifting erster Art:  $(M, =) \to (M^{\perp}, \leq)$  mit flacher Ordnung  $\leq$
- Lifting zweiter Art:  $(M, \leq) \to (M^{\perp}, \leq^{\perp})$  mit modifizierter Ordnung  $\leq^{\perp}$ , so daß  $\perp \leq^{\perp} x$  ist für alle  $x \in M^{\perp}$

### 2.3 Fixpunkttheorie

#### 2.3.1 Beispiel (Rechenvorschriften und Fixpunktgleichungen)

Gesucht: Fixpunkt  $f \in M^M$  des Funktionals  $\tau \colon M^M \to M^M$ , d.h.  $\tau[f] = f$ .

#### 2.3.2 Definition (kleinster Fixpunkt)

Falls in der Menge der Fixpunkte einer Funktion ein kleinstes Element existiert, so heißt dies  $\mu_f$ :

$$x = \mu_f : \iff (f(y) = y \to x \le y)$$

#### 2.3.3 Satz (Funktionsiteration von unten)

Sei  $(M, \leq)$  eine CPO,  $f \in (M \to M)$ . Existiert  $\mu_f$ , so ist

$$\bigsqcup_{i>0} f^{(i)}(\bot) \le \mu_f \quad \Longleftrightarrow \quad \bot \le f(\bot) \le f(f(\bot)) \le f(f(f(\bot))) \le \ldots \le \mu_f$$

#### 2.3.4 Satz (Fixpunktsatz von Knaster, Tarski und Kleene

) Ist  $(M, \leq)$  CPO und  $f \in [M \to M]$ , so existiert  $\mu_f$  und es gilt:

$$\mu_f = \bigsqcup_{i \ge 0} f^{(i)}(\bot)$$

#### 2.3.6 Definition (stetige Prädikate)

Sei  $(M, \leq)$  CPO und  $\langle x^{(i)} \rangle_{i \in I}$  Kette.  $P: M \to \mathbb{B}$  ist ein stetiges Prädikat, falls gilt:

$$\forall x \colon \left( P(x^{(i)}) = \mathsf{tt} \implies P\left( \bigsqcup_{i \in I} x^{(i)} \right) = \mathsf{tt} \right)$$

#### 2.3.7 Satz (Berechnungsinduktion)

Sei  $(M, \leq)$  CPO,  $f \in [M \to M]$ ,  $P \colon M \to \mathbb{B}$  stetig. Dann gilt  $P(\mu_f) = \mathsf{tt}$  unter folgender Voraussetzung:

$$P(\bot) = \mathsf{tt} \land (\forall x \in M : (P(x) = \mathsf{tt} \implies P(f(x)) = \mathsf{tt}))$$

### 2.3.8 Satz (Syntaktisches Kriterium für stetige Prädikate)

Sei  $(M, \leq)$  CPO. Ein Prädikat  $P: M \to \mathbb{B}$  ist stetig, falls eine CPO  $(N, \leq)$  und Funktionen  $f, g \in M \to N$  existieren mit

$$\forall \, x \colon \left( P(x) = \mathsf{tt} \iff f(x) \leq g(x) \right)$$

#### 2.3.9 Satz (Konjunktion stetiger Prädikate)

Seien  $P,Q:M\to\mathbb{B}$  stetige Prädikate. Dann ist auch die Konjunktion  $(P\wedge Q)$  stetig.

#### 2.3.11 Satz (Lemma von Park)

Sei  $(M, \leq)$  CPO,  $x_0 \in M$  und  $f \in [M \to M]$  mit  $f(x_0) \leq x_0$ , so gilt  $\mu_f \leq x_0$ .

#### 2.3.12 Lemma von Zorn

Sei  $(M, \leq)$  geordnete Menge. Hat jede Kette in M eine obere Schranke, so besitzt M ein maximales Element.

# 2.3.13 Satz (Fixpunktsatz und Berechnungsinduktion, monotoner Fall)

Jede monotone Funktion auf einer CPO besitzt einen kleinsten Fixpunkt. Das Prinzip der Berechnungsinduktion gilt auch für monotone Funktionen.

#### 2.3.14 Beispiel (Funktionsiteration bei monotonen Funktionen)

Die Egli-Milner-Ordnung: Sei M eine flach geordnete Menge. Sei  $\mathbf{P}(M) := 2^M \setminus \{\emptyset\}$ . Seien  $X, Y \in \mathbf{P}(M)$ .

$$\begin{array}{cccc} X \leq_{\operatorname{EM}} Y & :\iff & (\forall \, x \in X \, \exists \, y \in Y \colon x \leq y) \wedge (\forall \, y \in Y \, \exists \, x \in X \colon x \leq y) \\ & \iff & \left\{ \begin{array}{ccc} X \setminus \{\bot\} \subseteq Y & \text{falls} & \bot \in X \\ X = Y & \text{falls} & \bot \notin X \end{array} \right. \end{array}$$

Dann ist  $(\mathbf{P}(M), \leq_{\mathrm{EM}})$  die Plotkin-Potenzmengenbereich-CPO mit kleinstes Element  $\{\bot\}$  und Supremum wie folgt:

$$\bigsqcup_{i \in I} X^{(i)} = \left\{ \begin{array}{c} \bigcup_{i \in I} X^{(i)} \text{ falls } \forall i \in I \colon \bot \in X^{(i)} \\ X^{(j)} \text{ falls} & \bot \notin X^{(j)} \end{array} \right.$$

#### 2.3.15 Satz (Eigenschaften des Fixpunktoperators)

Der Fixpunktoperater  $\mu \colon M^M \to M$ , definiert durch  $\mu(f) = \mu_f$ , ist monoton auf den monotonen und stetig auf den stetigen Funktionen:

$\mu$	$M^M$	$ (M \to M)$	$\ \ [M \to M]$
total	Х	✓	<b>✓</b>
monoton	Х	1	<b>✓</b>
stetig	Х	Х	<b>✓</b>

## 3 Denotationelle Semantik applikativer Sprachen

### 3.1 Die Beispielsprache

#### 3.1.1 Syntaktische Basis von $\mathcal{L}_A$

- (1) Signatur  $\Sigma = (S, K, F)$  mit
  - (a) Sorten S (mindestens bool  $\in S$ )
  - (b) Konstanten K (aus Sorten, d.h.  $K = \biguplus K_s$  für  $s \in S$ )
  - (c) Funktionen F (getypt:  $F_{(a,r)}$  mit  $a \in S^+$  und  $r \in S$ )
- (2) Typen T (induktiv definiert über die Sorten):
  - (a) Sorten  $S \subseteq T$
  - (b) Produkttypen  $(m_1; \ldots, m_k) \in T$  für alle  $m_i \in T$
  - (c) Funktionstypen  $(m \to n) \in T$  für  $m, n \in T$
- (3) frei wählbare Bezeichner X (getypt, d.h.  $X = \biguplus X_m \text{ mit } m \in T$ )

#### 3.1.2 Terme (Programme von $\mathcal{L}_A$ )

Familie  $\langle \mathsf{EXP}_m \rangle_{m \in T}$  der Terme bzw.  $\mathcal{L}_A$ -Programme:

- (1) frei wählbare Bezeichner:  $X_m \subseteq \mathsf{EXP}_m$
- (2) Konstanten:  $K_m \in \mathsf{EXP}_m$
- (3) Basisoperationen:  $F_{a_1 \cdots a_n,r} \subseteq \mathsf{EXP}_{a_1;\ldots;a_n \to r}$
- (4) Tupel:  $(t_1; \ldots; t_n) \in \mathsf{EXP}_{m_1; \ldots; m_n}$
- (5) Alternative: if b then  $t_1$  else  $t_2$  fi  $\in \mathsf{EXP}_m$
- (6) Funktionsapplikation:  $(e(t_1; ...; t_n)) \in \mathsf{EXP}_m$
- (7) Funktionsabstraktion:  $((x_1: m_1; \ldots; x_n: m_n): m; t) \in \mathsf{EXP}_{m_1; \ldots; m_n \to m}$
- (8) Rekursion: fun  $x = t \in \mathsf{EXP}_m$

## 3.2 Denotationelle Semantik der Beispielsprache

#### 3.2.1 Interpretation der Basis-Signatur

Basis-Signatur  $\Sigma = (S, K, F)$  wird interpretiert durch eine  $\Sigma$ -Algebra

$$A = (\langle s^A \rangle_{s \in S}, \langle c^A \rangle_{c \in K}, \langle f^A \rangle_{f \in F})$$

- (1)  $s^A$  ist nichtlere Trägermenge, bool<sup>A</sup> =  $\mathbb{B}$
- (2)  $c^A$  ist ein Element aus  $\bigcup_{s \in S} S^A$
- (3)  $f^{\cal A}$ ist partielle Funktion über den Trägermengen von  ${\cal A}$

#### 3.2.2 Interpretation der Typen

Jedem Typ  $m \in T$  wird eine CPO  $(i[m], \leq)$  zugeordnet:

(1) Sorte m:

$$i[m] = m^A \cup \{\bot_m\}$$
 mit flacher Ordnung

(2) Produkttyp  $(m_1; \ldots; m_n)$ :

$$i[m_1; \dots; m_n] = \prod_{j=1}^k i[m_j]$$
 mit Produktordnung

(3) Funktionstyp  $m_1 \to m_2$ :

$$i[m_1 \to m_2] = (i[m_1] \to i[m_2])$$
 mit Funktionsordnung

#### 3.2.3 Strikte Erweiterung der Basisoperationen

Jeder Funktion  $f \in F_{a_1 \cdots a_n : r}$  wird ihre strikte Erweiterung zugeordnet:

$$f^{\perp}(u_1,\ldots,u_n) = \begin{cases} \perp & \text{falls} & (\exists j : u_j = \perp) \\ f^A(u_1,\ldots,u_k) & \text{sonst} \end{cases}$$
 \( \begin{aligned} (\frac{\partial}{f}(u\_1,\ldots,u\_k) \text{ undef.}) \end{aligned}

#### 3.2.4 Satz

Die strikte Erweiterung  $f^\perp$ einer Funktion f ist stetig.

#### 3.2.5 Definition (Umgebung)

Definiere die Menge ENV (Umgebung) als Menge der folgenden Zuordnungen:

$$a\colon X\to \bigcup_{m\in T}^{i[m]}$$

Abänderung einer Zuordnung  $a \in \mathsf{ENV}$  an einer Stelle  $x \in X_m$  ist

$$a[x \leftarrow u] \in \mathsf{ENV}$$

#### 3.2.6 Semantik von $\mathcal{L}_A$

Semantikfunktion

$$[\![\cdot]\!] \colon \mathsf{EXP}_m \to i[m]^{ENV} \quad \text{so daß} \quad [\![t]\!] \colon \mathsf{ENV} \to i[m]$$

- (1) frei wählbare Bezeichner: [x](a) = a(x)
- (2) Konstanten:  $[\![c]\!](a) = c^A$
- (3) Basisoperationen:  $[\![f]\!](a) = f^{\perp}$
- (4) Tupel:  $[(t_1; ...; t_k)](a) = \langle [t_1](a), ..., [t_k](a) \rangle$
- (5) Alternative:

(6) Funktionsapplikation:

$$[t(t_1,\ldots,t_k)](a) = [t](a)([t_1](a),\ldots,[t_k](a))$$

(7) Funktionsabstraktion:

$$[(x_1: m_1; \ldots; x_k: m_k): n; t](a) = h$$

Hierbei ist

$$h \in i[m_1; \dots; m_k \to n] \text{ mit } h(u_1, \dots, u_k) = \llbracket t \rrbracket (a[x_i \leftarrow u_i])$$

Damit ist

$$[(x_1: m_1; \ldots; x_k: m_k): n; t](a)(u_1, \ldots, u_k) = [t](a[x_i \leftarrow u_i])$$

(8) Rekursion:

$$\llbracket \mathtt{fun} \ x = t \rrbracket(a) = \mu_{\tau}$$

Hierbei ist

$$\tau \in i[m] \to i[m] \text{ mit } \tau[u] = [t](a[x \leftarrow u])$$

#### 3.2.7 Satz (Monotonie der Semantik)

Sei t Term von  $\mathcal{L}_A$ ,  $y \in X_m$ ,  $a \in \mathsf{ENV}$ ,  $u, v \in i[m]$ . Dann ist:

$$u \le v \Longrightarrow \llbracket t \rrbracket (a[y \leftarrow u]) \le \llbracket t \rrbracket (a[y \leftarrow v])$$

#### 3.2.8 Satz (Stetigkeit der Semantik)

Sei t Term von  $\mathcal{L}_A$ ,  $y \in X_m$ ,  $a \in \mathsf{ENV}$ ,  $\left\langle u^{(i)} \right\rangle_{i \in I} \in i[m]$ . Dann gilt:

$$\llbracket t \rrbracket \left( a \left[ y \leftarrow \bigsqcup_{i \in I} u^{(i)} \right] \right) = \bigsqcup_{i \in I} \llbracket t \rrbracket (a [y \leftarrow u^{(i)}])$$

#### 3.2.9 Satz (Koinzidenzlemma)

Stimmen zwei Zuordnungen  $a_1$  und  $a_2$  auf allen in einem  $\mathcal{L}_A$ -Term t frei vorkommenden Bezeichnern überein, so ist  $[\![t]\!](a_1) = [\![t]\!](a_2)$ .

#### 3.2.10 Beispiel (Semantik einer Rechenvorschrift)

Gegen sei:

$$\begin{aligned} & \text{fun } F = (x \colon nat) \colon nat; \\ & \text{if } x = 0 \text{ then } 1 \\ & \text{else } y \ast F(x-1) \text{ fi} \end{aligned}$$

Die Semantik:

$$\llbracket \text{fun } F = \ldots \rrbracket(a)(u) = \begin{cases} a(y)^u & \text{falls } u \neq \bot \land a(y) \neq \bot \\ \bot & \text{falls } u = \bot \lor a(y) = \bot \end{cases}$$

## 3.3 Parameterübergabe in der Beispielsprache

Unterscheidung call-by-value gegenüber call-by-name

#### 3.3.1 Beispiel (Parameterübergabemechanismus)

Betrachte folgende Funktion:

fun 
$$F = (x: int): int; 1(1 \div 0)$$

Dann ergibt sich hier die call-by-name-Semantik

$$[fun \ F = (x: int): int; 1(1 \div 0)](a) = \bar{1}(\bot) = 1$$

#### 3.4 Eine alternative Semantik definition

#### 3.4.1 Alternative Interpretation der Typen

(2') Produkttyp  $(m_1; \ldots; m_n)$ :

$$i[m_1; \dots; m_n] = \bigotimes_{j=1}^k i[m_j]$$
 mit Produktordnung

(3') Funktionstyp  $m_1 \rightarrow m_2$ :

$$i[m_1 \to m_2] = (i[m_1] \to i[m_2])^{\perp}$$
 mit Funktionsordnung

Funktionsordnung:

$$f \leq^{\star} g \iff f = \bot \lor (f \neq \bot \land g \neq \bot \land f \leq g)$$

#### 3.4.2 Alternative Festlegung der Semantikfunktion

(4') Tupel:

$$[(t_1; \ldots; t_k)](a) = cons(\langle [t_1]](a), \ldots, [t_k]](a)\rangle)$$

Hierbei ist

$$cons(\langle x_1, \dots, x_n \rangle) = \begin{cases} \langle x_1, \dots, x_n \rangle & \text{falls} \quad \forall i : x_i \neq \bot_i \\ \langle \bot_1, \dots, \bot_n \rangle & \text{falls} \quad \exists i : x_i = \bot_i \end{cases}$$

(6') Funktionsapplikation:

$$[t(t_1, \dots, t_k)](a) = \begin{cases} \bot & \text{falls } [t](a) = \bot \\ [t](a) (cons([t_1]](a), \dots, [t_k]](a))) & \text{falls } [t](a) \neq \bot \end{cases}$$

(7') Funktionsabstraktion:

$$\llbracket (x_1 \colon m_1; \dots; x_k \colon m_k) \colon n; t \rrbracket (a) = h[\langle \bot_1, \dots, \bot_k \rangle \leftarrow \bot]$$

Hierbei ist

$$h \in i[m_1; \ldots; m_k \to n] \text{ mit } h(u_1, \ldots, u_k) = \llbracket t \rrbracket (a[x_i \leftarrow u_i])$$

Damit hat sich der Funktionsbereich von h verändert von  $\prod$  zu  $\otimes$ .

#### 3.4.3 Beispiel (Unterschiede zwischen den Semantiken)

Verwende wieder folgende Funktion:

$$fun F = (x: int): int; 1(1 \div 0)$$

Dann ergibt sich mit der abgeänderten Semantik die call-by-value-Semantik

$$[fun \ F = (x: int): int; 1(1 \div 0)](a) = \bot$$

## 3.5 Fragen, die sich beim Sprachausbau ergeben

#### 3.5.1 Systeme von verschränkt rekursiven Recehenvorschriften

Erweiterung der Syntax:

(8') verschränkte Rekursion:

fun 
$$x_1, \ldots, x_k = t_1, \ldots, t_k \in \mathsf{EXP}_{m_1; \ldots; m_k}$$

Änderung der Semantik:

(8') Es gilt

$$\llbracket \texttt{fun} \ x_1, \dots, x_k = t_1, \dots, t_k \rrbracket(a) = \mu_\tau$$

Hierbei ist  $\tau$  folgende Funktion:

$$\tau \colon \prod_{j=1}^k i[m_j] \to \prod_{j=1}^k i[m_j]$$

wobei

$$\tau[h_1,\ldots,h_k] = \langle \llbracket t_1 \rrbracket (a[x_i \leftarrow h_i]),\ldots, \llbracket t_k \rrbracket (a[x_i \leftarrow h_i]) \rangle$$

#### 3.5.2 Deklarationen und Abschnitte

#### 3.5.3 Spezifikationselemente

#### 3.5.4 Nichtdeterminismus

## 4 Denotatonelle Semantik prozeduraler Sprachen

## 4.1 Die Beispielsprache

#### 4.1.1 Syntaktische Basis von $\mathcal{L}_P$

- (1) Signatur  $\Sigma = (S, K, F)$  genau wie bei  $\mathcal{L}_A$  d.h. mindestens mit einer Sorte bool.
- (2) frei wählbare Bezeichner<sup>1</sup> X (getypt, d.h.  $X = \biguplus X_m$  mit  $m \in S$ ) x heißt hier Programmvariable (als Unterscheidung zu Variablen in der Logik, beachte referentielle Transparenz)

#### **4.1.2** Terme

Familie  $\langle \mathsf{SEXP}_m \rangle_{m \in S}$  der Terme jeweils einer Sorte  $m \in S$ :

- (1) Programmvariable:  $X_m \subseteq \mathsf{SEXP}_m$
- (2) Konstanten:  $K_m \in SEXP_m$
- (3) Applikation einer Basisoperationen: falls  $f \in F_{(m_1...m_k,m)}$  und  $t_i \in \mathsf{SEXP}_{m_i}$ , dann  $f(t_1, \ldots, t_k) \in \mathsf{SEXP}_m$

### 4.1.3 Anweisungen (Programme von $\mathcal{L}_P$ )

Menge STAT der Anweisungen über der Basis von  $\mathcal{L}_P$  ( $\mathcal{L}_P$ -Programme):

(1) Leere Anweisung:

$$skip \in STAT$$

(2) Undefinierte Anweisung:

$$abort \in STAT$$

(3) Zuweisung:

$$(x := t) \in \mathsf{STAT}$$

(4) Bedingte Anweisung oder Alternative:

if b then 
$$s_1$$
 else  $s_2$  fi  $\in \mathsf{STAT}$ 

 $<sup>^1</sup>$ zu funktionalen Sprachen: "... der Wert einer Variable ist unabhängig vom Ort, von der Zeit, vom Wetter, ..."

(5) Schleife:

while 
$$b \text{ do } s \text{ od} \in \mathsf{STAT}$$

(6) Sequentielle Komposition: für

$$s_1, s_2 \in \mathsf{STAT} \implies (s_1; s_2) \in \mathsf{STAT}$$

#### 4.1.4 Bemerkung zur undefinierten Anweisung

abort ist Vertreter der Klasse aller Anweisungen, deren Ausführung einen Fehler erzeugt, z.B.  $x:=1\div 0$  – die Anweisung abort wurde nur aus methodischen Gründen eingeführt.

## 4.2 Denotationelle Semantik der Beispielsprache

#### 4.2.1 Interpretation der Basis-Signatur

Die Basis-Signatur  $\Sigma = (S, K, F)$  wird interpretiert durch eine Σ-Algebra analog zur Interpretation bei  $\mathcal{L}_A$ , siehe 3.2.1:

$$A = (\langle s^A \rangle_{s \in S}, \langle c^A \rangle_{c \in K}, \langle f^A \rangle_{f \in F})$$

Wichtig ist wiederum  $bool^A = \mathbb{B} = \{tt, ff\}.$ 

#### 4.2.2 Interpretation der Sorten

Jeder Sorte  $m \in S$  wird die Menge  $i[m] := (m^A)^{\perp}$  zugeordnet mit der flachen Ordnung.

#### 4.2.3 Definition (Speicher)

STOREist Lifting erster Art der Menge aller foFunktionen

$$\sigma \colon X \to \bigcup_{m \in S} i[m]$$

Somit  $\sigma(x) \in i[m]$ . Das Element  $\bot \in \mathsf{STORE}$  heißt undefinierter Speicher; alle Funktionen  $\sigma \colon X \to \bigcup i[m]$  heißen definierte Speicher.

Abänderung eines definierten Speichers  $\sigma \in \mathsf{STORE}$  an der Stelle  $x \in X_m$  zu  $u \in i[m]$ :

$$\sigma[x \leftarrow u](y) = \begin{cases} \sigma(y) & \text{falls} \quad y \neq x \\ u & \text{falls} \quad y = x \end{cases}$$

#### 4.2.4 Semantik von $\mathcal{L}_P$ : Terme

Die Semantik ist eine Funktion

$$[\cdot]: SEXP_m \to i[m]^{STORE},$$

die zu jedem Term  $t \in \mathsf{SEXP}_m$  eine Funktion  $[\![t]\!] : \mathsf{STORE} \to i[m]$  definiert:

(1) Programmvariablen: Für  $x \in X_m$  ist

$$\llbracket x \rrbracket (\sigma) = \begin{cases} \sigma(x) & \text{falls } \sigma \neq \bot \\ \bot_m & \text{falls } \sigma = \bot \end{cases}$$

(2) Konstanten:

$$[\![c]\!](\sigma) = \left\{ \begin{array}{ll} c^A & \text{falls} & \sigma \neq \bot \\ \bot_m & \text{falls} & \sigma = \bot \end{array} \right.$$

(3) Applikation einer Basisoperation:

$$\llbracket f(t_1, \dots, t_k) \rrbracket(\sigma) = \begin{cases} f^{\perp}(\llbracket t_1(\sigma), \dots, \llbracket t_k \rrbracket(\sigma) \rrbracket) & \text{falls } \sigma \neq \bot \\ \bot_m & \text{falls } \sigma = \bot \end{cases}$$

## 4.2.5 Satz (Stetigkeit und Striktheit der Termsemantik)

Für alle Terme  $t \in \mathsf{SEXP}_m$  gilt:

$$\llbracket t \rrbracket \in [\mathsf{STORE} \to_s i[m]]$$

#### 4.2.6 Semantik von $\mathcal{L}_P$ : Anweisungen

Die Semantikfunktion

$$\llbracket \cdot \rrbracket \colon \mathsf{STAT} \to \mathsf{STORE}^{\mathsf{STORE}}$$

ordnet jeder Anweisung  $s \in \mathsf{STAT}$  eine Funktion  $[s]: \mathsf{STORE} \to \mathsf{STORE}$  zu:

(1) Leere Anweisung:

$$[skip](\sigma) = \sigma$$

(2) Undefinierte Anweisung:

$$[\![\mathtt{abort}]\!](\sigma) = \bot$$

(3) Zuweisung:

$$\llbracket x := t \rrbracket(\sigma) = \left\{ \begin{array}{cc} \sigma[x \leftarrow \llbracket t \rrbracket(\sigma)] & \text{falls} & \llbracket t \rrbracket(\sigma) \neq \bot_m \\ \bot & \text{falls} & \llbracket t \rrbracket(\sigma) = \bot_m \end{array} \right.$$

(4) Bedingte Anweisung oder Alternative:

(5) Schleife:

[while 
$$b$$
 do  $s$  od]  $(\sigma) = \mu_{\tau}(\sigma)$ 

Dabei ist das Funktional

$$\tau \colon \mathsf{STORE}^{\mathsf{STORE}} \to \mathsf{STORE}^{\mathsf{STORE}}$$

punktweise definiert für  $h \colon \mathsf{STORE} \to \mathsf{STORE}$  und  $\varrho \in \mathsf{STORE}$  durch

$$\tau[h](\varrho) = \begin{cases} h(\llbracket s \rrbracket(\varrho)) & \text{falls} & \llbracket b \rrbracket(\varrho) = \text{tt} \\ \varrho & \text{falls} & \llbracket b \rrbracket(\varrho) = \text{ff} \\ \bot & \text{falls} & \llbracket b \rrbracket(\varrho) = \bot_{\text{bool}} \end{cases}$$

(6) Sequentielle Komposition: für

$$[s_1; s_2](\sigma) = [s_2]([s_1](\sigma))$$

Die Semantik von while läßt sich "strecken":

 $\llbracket \mathtt{while}\ b\ \mathtt{do}\ s\ \mathtt{od} \rrbracket = \llbracket \mathtt{if}\ b\ \mathtt{then}\ s; \mathtt{while}\ b\ \mathtt{do}\ s\ \mathtt{od}\ \mathtt{else}\ \mathtt{skip}\ \mathtt{fi} \rrbracket$ 

#### 4.2.7 Satz (Stetigkeit des Schleifenfunktionals)

Das für die Definition der Semantik der while-Schleife verwendete Funktional  $\tau$  ist monoton stetig, d.h.

$$\tau \in [\mathsf{STORE}^{\mathsf{STORE}} \to \mathsf{STORE}^{\mathsf{STORE}}]$$

#### 4.2.8 Satz (Stetigkeit und Striktheit der Anweisungssematik)

Für alle Anweisungen  $s \in \mathsf{STAT}$  gilt die Beziehung

$$[s] \in [\mathsf{STORE} \to_s \mathsf{STORE}]$$

#### 4.2.9 Beispiel (Herunterzählen einer Schleife)

$$\begin{split} [\![ \text{while } x \neq 0 \text{ do } x := x - 1 \text{ od} ]\!](\sigma) \\ &= \left\{ \begin{array}{ll} \sigma[x \leftarrow 0] & \text{falls } \sigma \neq \bot \wedge \sigma(x) \neq \bot_{\mathtt{nat}} \\ \sigma & \text{sonst} \end{array} \right. \end{split}$$

## 4.3 Fragen, die sich beim Sprachausbau ergeben

Weitere Anweisungstypen (for, switch, ...) werden zurückgeführt auf die bisherigen Anweisungen. Sprünge werden hier nicht behandelt. Andere Erweiterungen in den nächsten Kapiteln...

#### 4.3.1 Eingabe und Ausgabe

Erweiterung der Syntax:

(7) Eingabe: für alle  $x \in X$  sei

$$read(x) \in STAT$$

(8) Ausgabe: für alle  $t \in \mathsf{SEXP}_m$  sei

$$write(x) \in STAT$$

Zur Semantik: definiere CPOs IN und OUT als Lifting erster Art der Menge der endlichen Sequenzen mit Elementen aus den Trägermengen:

$$\mathsf{IN} = \mathsf{OUT} = \left( (\bigcup_{m \in S} m^A)^* \right)^\perp$$

Definiere nun Zustände bestehend aus noch zu lesender Eingabe, Speicher und schon geschriebener Ausgabe:

$$\mathsf{STATE} = \mathsf{IN} \otimes \mathsf{STORE} \otimes \mathsf{OUT}$$

Für Terme  $t \in \mathsf{SEXP}_m$  und Anweisungen  $s \in \mathsf{STAT}$  ändert sich nun die Semantik in natürlicher Weise:

$$\llbracket t \rrbracket \colon \mathsf{STATE} \to i[m] \qquad \llbracket s \rrbracket \colon \mathsf{STATE} \to \mathsf{STATE}$$

Semantik für die neuen Anweisungen:

(7) Eingabe:  $[read(x)](\langle i, \sigma, o \rangle)$ 

$$= \begin{cases} \langle \operatorname{rest}(i), \sigma[x \leftarrow \operatorname{first}(i)], o \rangle & \text{falls} & \langle i, \sigma, o \rangle \neq \langle \bot, \bot, \bot \rangle \\ \langle \bot, \bot, \bot \rangle & \text{sonst} \end{cases}$$

(8) Ausgabe:  $[write(t)](\langle i, \sigma, o \rangle)$ 

$$= \left\{ \begin{array}{cc} \langle i, \sigma, \operatorname{append}(o, \llbracket t \rrbracket (\langle i, \sigma, o \rangle)) \rangle & \operatorname{falls} & \stackrel{\langle i, \sigma, o \rangle \neq \langle \bot, \bot, \bot \rangle}{\wedge \llbracket t \rrbracket (\langle i, \sigma, o \rangle) \neq \bot_m} \\ \langle \bot, \bot, \bot \rangle & \operatorname{sonst} \end{array} \right.$$

#### 4.3.2 Deklarationen und Blockstrukturen

(9) Blöcke:  $x \in X_m$ ,  $t \in SEXP_m$  und  $s \in STAT$ 

begin var 
$$x \colon m := t; s \text{ end } \in \mathsf{STAT}$$

Vorgehensweise:

- (i) ENV besteht aus Zuordnungen  $a: X \to \mathsf{LOC}$
- (ii) STORE ist Lifting erster Art der Menge von Abbildungen

$$\sigma \colon \mathsf{LOC} o \left( igcup_{m \in S} i[m] 
ight) \cup \{ \mathsf{free} \}$$

(iii) Semantikfunktionen ändern sich:

$$\llbracket t \rrbracket \colon \mathsf{ENV} \to [\mathsf{STORE} \to_s i[m]] \qquad \llbracket s \rrbracket \colon \mathsf{ENV} \to [\mathsf{STORE} \to_s \mathsf{STORE}]$$

Umsetzung:

- (i) Semantik eines Blocks:
  - (9) Blöcke:

$$\begin{aligned} & [\![ \text{begin var } x \colon m := t; s \text{ end} ]\!](a)(\sigma) \\ &= \left\{ \begin{array}{cc} [\![ s ]\!](a[x \leftarrow l_\sigma])(\sigma[l_\sigma \leftarrow [\![ t ]\!](a)(\sigma)]) & \text{falls} & [\![ t ]\!](a)(\sigma) \neq \bot_m \\ & \bot & \text{sonst} \end{array} \right. \end{aligned}$$

(ii) Umsetzung mittels

$$[s_1; s_2](a)(\sigma) = [s_2](a)([s_1](a)(\sigma))$$

(iii) klar, nur als Beispiel:

$$\llbracket x \rrbracket(a)(\sigma) = \begin{cases} \sigma(a(x)) & \text{falls } \sigma \neq \bot \\ \bot & \text{falls } \sigma = \bot \end{cases}$$

Beispiel:

$$\begin{array}{l} \operatorname{begin}\, \operatorname{var} x \colon \operatorname{bool} := \operatorname{true}; \\ \operatorname{begin}\, \operatorname{var} x \colon \operatorname{bool} := \operatorname{not}(x); \\ y := x \\ \operatorname{end}; \\ z := x \\ \operatorname{end}; \end{array}$$

Erweiterung auf mehrere Variablen:

$$\llbracket \texttt{begin var } x_1 \colon m_1 := t_1; \dots; x_m \colon m_m := t_m; s \texttt{ end} \rrbracket$$
 
$$= \llbracket \texttt{begin var } x_1 \colon m_1 := t_1; \dots; \texttt{begin var } x_m \colon m_m := t_m; s \texttt{ end end} \rrbracket$$

#### 4.3.3 Prozeduren

Prozeduren mit Parametern: verwende Umgebungen, hier aber parameterlose Prozeduren: Menge P von Prozedurbezeichnern, dann:

(10) Aufruf einer Prozedur: Ist  $p \in P$ , so ist

call 
$$p \in \mathsf{STAT}$$

(11) Deklaration einer Prozedur: Ist  $p \in P$ ,  $s \in STAT$  und call  $p \notin s$ , so ist

$$(p := proc (s)) \in STAT$$

Ein Speicher ist nun

$$\sigma \colon X \cup P \to \left(\bigcup_{m \in S} i[m]\right) \cup \underbrace{\mathsf{PROC}}_{\mathsf{STORE}^{\mathsf{STORE}}}$$

Umsetzung mit direkter Summe:

$$\mathsf{STORE} = \left( (X \oplus P) \to \left( \left( \bigoplus_{m \in S} i[m] \right) \oplus \mathsf{STORE}^{\mathsf{STORE}} \right) \right)^{\perp}$$

Dann Semantik-Festlegung:

(10) Aufruf einer Prozedur:

$$[\![ call \ p ]\!](\sigma) = \left\{ \begin{array}{cc} (\sigma(p))(\sigma) & \text{falls} & \sigma \neq \bot \\ \bot & \text{falls} & \sigma = \bot \end{array} \right.$$

(11) Deklaration einer Prozedur:

$$[\![p := \mathtt{proc}\ (s)]\!](\sigma) = \left\{ \begin{array}{cc} \sigma[p \leq [\![s]\!]] & \mathrm{falls} & \sigma \neq \bot \\ \bot & \mathrm{falls} & \sigma = \bot \end{array} \right.$$

#### 4.3.4 Seiteneffekte

Veränderung u.a.:

$$[t]: \mathsf{STORE} \to (i[m] \times \mathsf{STORE})$$

Seiteneffekte sind aber böse :o).

## 5 Zur Lösung rekursiver Bereichsgleichungen

## 5.1 Adjungierte Paare und Retraktionsfolgen

$$D = \mathcal{E}(D)$$

#### 5.1.1 Beispiele (Bereichsgleichungen)

Nichtrekursive Bereichsgleichung:

$$\mathsf{STATE} = \mathsf{IN} \otimes \mathsf{STORE} \otimes \mathsf{OUT}$$

Rekursive Bereichsgleichung:

$$\mathsf{STROKE} = \{\varepsilon\}^{\perp} \oplus \{|\}^{\perp} \otimes \mathsf{STROKE}$$

Lösung dieser Gleichung ist die CPO ( $\{\bot\} \cup \{|\}^*, \le$ ), d.h. die Menge

$$\{\perp, \varepsilon, |, ||, |||, |||, \ldots\}$$

Verallgemeinerung:

$$\mathsf{SEQU} = \{\varepsilon\}^{\perp} \oplus M^{\perp} \times \mathsf{SEQU}$$

???

Dies ergibt die CPO  $((M^{\perp})^* \cup (M^{\perp})^{\infty}, \leq)$ .

Weiteres Beispiel (frühes Pascal):

program self(input, output);
 function F(n: integer; g:function):integer;
 begin
 if n = 0 then F := 1
 else F := n \* g(n - 1, g)
 end;
 end;
 end;
begin
 write(F(5, F))
end.

Auswertung:

$$F(5,F) \rightarrow 5 \cdot F(4,F) \rightarrow \ldots \rightarrow 120 \cdot F(0,F) \rightarrow 120$$

Frage: Typ des Parameters g, d.h. welche CPO  $(M, \leq)$  für den Typ function? Dies ergibt Bereichsgleichung

$$M = [\mathbb{N}^{\perp} \times M \to \mathbb{N}^{\perp}]$$

Lösung durch Retraktion aus einer universellen CPO (nicht hier) oder Konstruktion als inverser Limes einer Retraktionsfolge von CPOs.

#### 5.1.2 Definition (Adjungiertes Paar, Einbettung, Projektion)

Seien  $(M, \leq)$  und  $(N, \leq)$  zwei CPOs. Sei ein Paar  $\varphi, \psi$  von Funktionen gegeben mit  $\varphi \colon M \to N$  und  $\psi \colon N \to M$ . Das Paar  $(\varphi, \psi)$  heißt adjungiertes Paar von M nach N, falls gilt:

- 1.  $\varphi$  und  $\psi$  sind stetig
- 2.  $\psi \circ \varphi = \mathrm{id}_M$  bzw.  $\psi(\varphi)(u) = u \ \forall \ u \in M$
- 3.  $\varphi \circ \psi < \mathrm{id}_N \text{ bzw. } \varphi(\psi)(u) = v \ \forall \ v \in N$

 $\varphi$  ist Einbettung,  $\psi$  Projektion und M das Retrakt von N mittels  $(\varphi, \psi)$ .

$$(M, \leq) \leq (N, \leq) :\iff \exists (\varphi, \psi) \text{ adj. Paar von } (M, \leq) \text{ nach } (N, \leq)$$

#### 5.1.3 Definition (Retraktionsfolge)

Eine Retraktionsfolge  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i \geq 0}$  ist abzählbar unendliche Folge von CPOs  $(M_i, \leq)_{i \leq 0}$  und entsprechende adjungierte Paare  $(\varphi_i, \psi_i)$ :

$$M_0 \stackrel{\varphi_0}{\underset{\psi_0}{\rightleftarrows}} M_1 \stackrel{\varphi_1}{\underset{\psi_1}{\rightleftarrows}} M_2 \stackrel{\varphi_2}{\underset{\psi_2}{\rightleftarrows}} M_3 \rightleftharpoons \dots$$

#### 5.1.4 Beispiel (Spezielle Retraktionsfolge)

Mögliche Retraktionsfolge bei natürlichen Zahlen (mit  $\psi_i = \mathrm{id}[i+1 \leftarrow i]$ ):

$$\{0\} \stackrel{\mathrm{id}}{\underset{\psi_0}{\longleftrightarrow}} \{0,1\} \stackrel{\mathrm{id}}{\underset{\psi_1}{\longleftrightarrow}} \{0,1,2\} \stackrel{\mathrm{id}}{\underset{\psi_2}{\longleftrightarrow}} \{0,1,2,3\} \rightleftharpoons \dots$$

#### 5.1.5 Definition (Inverser Limes)

Sei  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i \geq 0}$  Retraktionsfolge. Inverser Limes:

$$\lim_{\longleftarrow} M_i := \left\{ \langle u_i \rangle_{i \ge 0} \in \prod_{i \ge 0} M_i \mid \forall i \ge 0 \colon u_i = \psi_i(u_{i+1}) \right\}$$

Verallgemeinerte Produktordnung:

$$\langle u_i \rangle_{i \ge 0} \le \langle v_i \rangle_{i \ge 0} :\iff \forall i \ge 0 \colon u_i \le v_i$$

#### 5.1.6 Satz (CPO-Eigenschaft inverser Limes)

Sei  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i \geq 0}$  Retraktionsfolge. Dann ist  $(\lim M_i, \leq)$  CPO.

## 5.2 Die Retraktionsfolge zur Gleichung $D = [D \rightarrow D]$

#### 5.2.1 Satz (Startpunkt)

Sei  $(M_0, \leq)$  eine CPO (normalerweise mit mindestens zwei Elementen). Dann ist folgendes ein adjungiertes Paar:

$$M \underset{f \mapsto f(\perp)}{\overset{u \mapsto \bar{u}}{\rightleftarrows}} [M \to M]$$

#### 5.2.2 Satz (Induktiver Aufbau)

Sei  $(M, \leq)$  CPO und  $(\varphi, \psi)$  adjungiertes Paar von M zu  $[M \to M]$ . Dann existiert ein adjungiertes Paar  $(\Phi, \Psi)$  von  $[M \to M]$  zu  $[[M \to M] \to [M \to M]]$  mit

$$\begin{array}{ll} \Phi(f) & := & \varphi \circ f \circ \psi \colon [[M \to M] \to [M \to M]] \\ \Psi(g) & := & \psi \circ f \circ \varphi \colon [M \to M] \end{array}$$

### 5.2.3 Zusammenfassung: Retraktionsfolge zu $D = [D \rightarrow D]$

Aus 5.2.1 und 5.2.2 folgt die Existenz der Retraktionsfolge:

$$M_0 \stackrel{\varphi_0}{\underset{\psi_0}{\rightleftarrows}} M_1 \stackrel{\varphi_1}{\underset{\psi_1}{\rightleftarrows}} M_2 \stackrel{\varphi_2}{\underset{\psi_2}{\rightleftarrows}} M_3 \rightleftharpoons \dots$$

Diese hat folgende Eigenschaften:

(i) 
$$\varphi_0(u) = \bar{u} \ \forall \ u \in M_0$$

(ii) 
$$\psi_0(q) = q(\perp) \ \forall \ q \in M_1$$

(iii) 
$$\varphi_{i+1}(f) = \varphi_i \circ f \circ \psi_i \ \forall \ f \in M_{i+1}$$

(iv) 
$$\psi_{i+1}(g) = \psi_i \circ g \circ \varphi_i \ \forall \ g \in M_{i+2}$$

### 5.3 Kegelbildung

#### 5.3.1 Definition

Sei  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i \geq 0}$  Retraktionsfolge. Definiere abkürzend:

$$\varphi_i^j \colon M_i \to M_j \quad \text{mit} \quad \varphi_i^j = \varphi_{j-1} \circ \dots \circ \varphi_i 
\psi_i^j \colon M_j \to M_i \quad \text{mit} \quad \psi_i^j = \psi_i \circ \dots \circ \psi_{j-1}$$

#### 5.3.2 Satz

Sei  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i \geq 0}$  Retraktionsfolge. Dann ist  $(\varphi_i^j, \psi_i^j)$  ein adjungiertes Paar von  $M_i$  nach  $M_j$ .

#### 5.3.3 Satz (Kegelbildung)

Sei  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i \geq 0}$  Retraktionsfolge. Erweiterung zum Kegel:

$$\begin{array}{lll} \varphi_i^\infty \colon M_i \to \varprojlim M_i & \text{ mit } & \varphi_i^\infty(u)_j = \left\{ \begin{array}{ll} \varphi_i^j(u) & \text{falls } i \leq j \\ \psi_j^i(u) & \text{falls } i > j \end{array} \right. \\ \psi_i^\infty \colon \varprojlim M_i \to M_i & \text{ mit } & \psi_i^\infty(\langle u_k \rangle_{k \geq 0}) = u_i \end{array}$$

Dann ist:

$$\varphi_i^{\infty}(u) = \left\langle \psi_0^i(u), \dots, \psi_{i-2}^i(u), \psi_{i-1}^i(u), u, \varphi_i^{i+1}(u), \varphi_i^{i+2}(u), \dots \right\rangle$$

#### 5.3.5 Satz

Sei  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i \geq 0}$  Retraktionsfolge und sei  $\langle u_i \rangle_{i \geq 0}$   $\varprojlim M_i$ . Dann bilden die folgenden Familien jeweils Ketten:

$$\langle \varphi_i^{\infty}(u_i) \rangle_{i \geq 0}$$
 und  $\langle \varphi_n^{\infty} \circ \psi_n^{\infty} \rangle_{n \geq 0}$ 

Dann gilt:

$$\bigsqcup_{i>0} \varphi_i^{\infty}(u_i) = \langle u_i \rangle_{i\geq 0} \quad \text{und} \quad \bigsqcup_{n>0} \varphi_n^{\infty} \circ \psi_n^{\infty} = \operatorname{id}_{\varprojlim} M_i$$

## 5.4 Lösung der Gleichung $D = [D \rightarrow D]$

## 5.4.1 Definition (Isomorphismus zu $D = [D \rightarrow D]$ )

Sei  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i\geq 0}$  Retraktionsfolge aus 5.2, die 5.2.3 erfüllt.

$$\Phi \colon \varprojlim M_i \to [\varprojlim M_i \to \varprojlim M_i] \quad \text{mit} \quad \Phi \colon \langle u_i \rangle_{i \geq 0} \mapsto \bigsqcup_{n \geq 0} \varphi_n^{\infty} \circ u_{n+1} \circ \psi_n^{\infty}$$

$$\Psi \colon [\varprojlim M_i \to \varprojlim M_i] \to \varprojlim M_i \quad \text{mit} \quad \Psi \colon f \mapsto \bigsqcup_{n \geq 0} \varphi_{n+1}^{\infty}(\psi_n^{\infty} \circ f \circ \varphi_n^{\infty})$$

#### 5.4.2 Satz (Dana Scott, 1969)

Sei  $(M_i, \varphi_i, \psi_i)_{i\geq 0}$  Retraktionsfolge aus 5.2, die 5.2.3 erfüllt. Dann gilt:

a)  $\Phi$  und  $\Psi$  sind stetig

- b)  $\Phi$  und  $\Psi$  sind invers:
  - (1)  $\Psi \circ \Phi = \operatorname{id}_{\varprojlim M_i} M_i$
  - (2)  $\Phi \circ \Psi = \mathrm{id}_{\left[\varprojlim M_i \to \varprojlim M_i\right]}$

Damit sind die beiden CPOs  $\varprojlim M_i$  und  $[\varprojlim M_i \to \varprojlim M_i]$  isomorph als CPOs!

## 6 Programmverifikation und axiomatische Semantik

#### 6.1 Motivation

Situation bei Verifikation für  $\mathcal{L}_A$ :

gegebenes Programm 
$$t \in \mathsf{EXP}_m$$
  
gegebene Spezifikation  $u \in i[m]$   
gegebene Zuordnung  $a \in \mathsf{ENV}$   
zu zeigen ist  $\llbracket t \rrbracket (a) = u$ 

Situation bei Verifikation für  $\mathcal{L}_P$ :

gegebenes Programm 
$$t \in STAT$$
gewünschter Speicherzustand  $\sigma' \in STORE$ 
gegebener Speicherzustand  $\sigma \in STORE$ 
zu zeigen ist  $[t](\sigma) = \sigma'$ 

## 6.2 Verifikation mittels Fixpunkttheorie

Methoden:

- (1) Berechnungsinduktion (siehe 2.3.7)
- (2) Lemma von Park (siehe 2.3.11)
- (3) direkte Ausnutzung der Eigenschaften eines kleinsten Fixpunktes

## 6.3 Korrektheitsbegriffe bei prozeduralen Sprachen

#### 6.4 Der Hoare-Kalkül

#### 6.4.1 Syntax der Hoare-Logik

Seien  $\Sigma_{\mathsf{ASS}}$  und X Signatur bzw. Programmvariablenmenge von  $\mathcal{L}_P$ . Formeln im Hoare-Kalkül:

- (1) Die Menge ASS der Zusicherungen.
- (2) Die Menge HF der Formeln der Gestalt  $\{\varphi\}$  s  $\{\psi\}$  mit  $\varphi, \psi \in \mathsf{ASS}$  und  $s \in \mathsf{STAT}$ .

#### 6.4.2 Semantik der Hoare-Logik (Gültigkeit)

Eine Hoare-Formel  $\{\varphi\}$  s  $\{\psi\}$   $\in$  HF ist gültig ( $\vdash$   $\{\varphi\}$  s  $\{\psi\}$ ), falls das Programm s partiell korrekt bezüglich der Vorbedingung  $\varphi$  und der Nachbedingung  $\psi$  ist:

$$\left| - \left\{ \varphi \right\} s \left\{ \psi \right\} \; :\Longleftrightarrow \; \; \forall \; \sigma \in \mathsf{STORE} \setminus \left\{ \bot \right\} \colon \left\{ \begin{array}{c} \left| -\varphi[\sigma] \right| \\ \land \quad \llbracket s \rrbracket(\sigma) \neq \bot \Rightarrow \left| -\psi[\llbracket s \rrbracket(\sigma) \right] \right\} \end{array} \right.$$

#### 6.4.3 Kalküle

Ein Kalkül besteht aus

- a) Menge  $A \subseteq A$  von Axiomen
- b) Menge von Herleitungsregeln der Form

$$\frac{F_1 \dots F_k}{F}$$

Die Menge  $\mathcal{H}$  der Herleitungen mit Wurzelfunktion

$$\mathrm{root}\colon \mathcal{H} \to \mathcal{F}$$

- a) Für alle  $F \in \mathcal{A}$  gilt  $F \in \mathcal{H}$  und root(F) = F.
- b) Für alle Herleitungsregeln

$$\frac{F_1 \dots F_k}{F}$$

und alle  $\mathcal{H}_i \in \mathcal{H}$  mit  $root(\mathcal{H}_i) = F_i$  gilt

$$\frac{\mathcal{H}_1 \dots \mathcal{H}_k}{F} \in \mathcal{H}$$

 $F \in \mathcal{F}$  ist herleitbar ( $\vdash F$ ) genau dann, wenn  $H \in \mathcal{H}$  mit root(H) = F existiert.

- Ein Kalkül ist *vollständig*, falls  $\vdash F \Rightarrow \vdash F$ .
- Ein Kalkül ist  $\mathit{korrekt},$  falls |--  $F \Rightarrow \mid -F$

#### 6.4.4 Hoare-Kalkül

Axiome des Hoare-Kalküls:

- (1) Für alle  $\varphi \in \mathsf{ASS}$  mit  $\vdash \varphi$  ist  $\varphi$  ein Axiom.
- (2) Axiom der leeren Anweisung:

$$\{\varphi\} \; \mathrm{skip} \; \{\varphi\}$$

(3) Axiom der undefinierten Anweisung:

$$\{\varphi\}$$
 abort  $\{\psi\}$ 

(4) Zuweisungsaxiom:

$$\{\varphi[t\leftarrow x]\}\ x:=t\ \{\varphi\}$$

Herleitungsregeln:

(5) Erste Konsequenzregel (Abschwächung der Vorbedingung)

$$\frac{\varphi_1 \to \varphi_2 \quad \{\varphi_2\} \ s \ \{\psi\}}{\{\varphi_1\} \ s \ \{\psi\}}$$

(6) Zweite Konsequenzregel (Verstärkung der Nachbedingung)

$$\frac{\psi_1 \to \psi_2 \quad \{\varphi\} \ s \ \{\psi_1\}}{\{\varphi_1\} \ s \ \{\psi_2\}}$$

(7) Regel der Alternative

$$\frac{\{\varphi \wedge b\} \ s_1 \ \{\psi\} \quad \{\varphi \wedge \operatorname{not}(b)\} \ s_2 \ \{\psi\}}{\{\varphi\} \text{ if } b \text{ then } s_1 \text{ else } s_2 \text{ fi } \{\psi_2\}}$$

(8) Regel der while-Schleife

$$\frac{\{I \wedge b\} \ s \ \{I\}}{\{I\} \ \text{while} \ b \ \text{do} \ s \ \text{od} \ \{I \wedge \text{not}(b)\}}$$

(9) Regel der Komposition

$$\frac{\{\varphi\} s_1 \{\varrho\} \{\varrho\} s_2 \{\psi\}}{\{\varphi\} s_1; s_2 \{\psi\}}$$

Nun:

#### 6.4.6 Satz

Gegeben seien  $\varphi, \psi \in \mathsf{ASS}$  und  $s \in STAT$ . Gibt es ein  $I \in \mathsf{ASS}$  mit den folgenden Eigenschaften

$$(1) \vdash I \land \operatorname{not}(b) \to \psi \quad (2) \vdash \{\varphi\} \ s_1 \ \{I\} \quad (3) \vdash \{I \land b\} \ s_2 \ \{I\}$$

Dann gilt

$$dash \{arphi \} \ s_1;$$
 while  $b$  do  $s_2$  od  $\{\psi \}$ 

#### 6.4.9 Satz (Gültigkeit der Axiome)

Die Axiome (1) bis (4) des Hoare-Kalküls sind gültig.

#### 6.4.10 Satz (Konsequenzregeln erhalten Gültigkeit)

Die Regeln (5) und (6) des Hoare-Kalküls erhalten die Gültigkeit.

# 6.4.11 Satz (Regeln der Alternative und der Komposition erhalten Gültigkeit)

Die Regeln (7) und (9) des Hoare-Kalküls erhalten die Gültigkeit.

#### 6.4.12 Satz (While-Regel erhält Gültigkeit)

Die Regel (8) des Hoare-Kalküls erhält die Gültigkeit.

#### 6.4.13 Satz (Korrektheit des Hoare-Kalküls)

Für alle  $\{\varphi\}$  s  $\{\psi\} \in \mathsf{HF}$  gilt:

$$\vdash \{\varphi\} \ s \ \{\psi\} \Longrightarrow \vdash \{\varphi\} \ s \ \{\psi\}$$